

REGULAMENTO GERAL

CAPITULO I – DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1º - Este regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas do IV JIFAS - JOGOS INTERNOS DA FASIFE.

Art. 2º - O IV JIFAS é promovido pelo curso de Educação Física, na disciplina de Organização de Eventos Esportivos, Recreativos e Culturais com apoio da Faculdade Fasipe.

Art. 3º - São finalidades do IV JIFAS:

1. Proporcionar a participação dos (as) acadêmicos (as) em atividades esportivas;
2. Promover a interação e conagração dos (as) acadêmicos (as) dos diversos cursos da Faculdade Fasipe;
3. Oportunizar o desenvolvimento da consciência para a prática regular de atividade física.

Art. 4º - O IV JIFAS será disputado nas modalidades de futsal, vôlei, basquete 3x3, truco e tênis de mesa, nos naipes masculinos e femininos e destina-se a equipes representativas de todos os cursos da faculdade FASIFE.

CAPITULO II – DATAS E LOCAIS

Art. 5º - Será realizado nos dias 27, 28 e 29 de Outubro de 2017 na quadra poliesportiva e salas de aulas do curso de Educação Física da Faculdade Fasipe.

CAPITULO III – DATAS DAS INSCRIÇÕES

Art. 6º - A ficha de inscrição estará disponível no site da Fasipe. A ficha deverá ser preenchida e entregue junto com o pagamento da inscrição até o dia 20 de Outubro de 2017, para os acadêmicos do 2ª semestre do curso de Educação Física, Bloco E, sala 3 e /ou Coordenação de Educação Física.

CAPITULO IV – TAXAS

Art. 7º - Para participação do IV JIFAS será cobrada uma taxa por equipe com o seguinte valor para o custeio da arbitragem, premiação, locações e outros itens para a organização.

- Taxa de Inscrição: R\$ 100,00 para futsal, R\$ 80,00 para o vôlei, R\$ 50,00 para o basquete 3x3, R\$ 30,00 para o truco e R\$ 15,00 para o tênis de mesa, no naipe masculino e feminino, devendo ser pago até o último dia de inscrição.

CAPITULO V – REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

Art. 8º - São condições para a inscrição das equipes:

Entregar a ficha de inscrição contendo o nome dos atletas inscritos, curso que estuda, semestre letivo, número de R.A., número do RG e assinatura.

Poderão ser relacionados até 10 (dez) e mínimo de 8 (oito) atletas por equipe nas modalidades de futsal e vôlei. Até 05 (cinco) e mínimo de 4 (quatro) atletas para o basquete 3x3. Máximo mínimo de (2) dois participantes no truco. O tênis de mesa será individual..

Art. 9º - É condição indispensável para a participação ser acadêmico **regularmente matriculado** em um dos cursos de graduação, pós-graduação e/ou ser professor da Faculdade Fasipe. Os professores podem fazer uma equipe somente deles ou entrar em uma equipe de um curso para o qual ministre aula. **Os alunos dos cursos de ADS – Análise e desenvolvimento de Sistema, Estética e Farmácia poderão ser inscritos em outros cursos; As equipes deverão ser compostas por atletas de um único curso, ou seja, não pode haver mistura de cursos numa mesma equipe, exceto naqueles determinados neste regulamento; um atleta pode participar de mais de uma modalidade, desde que seja para o mesmo curso;**

Os alunos dos cursos de ADS – Análise e desenvolvimento de Sistema, Estética e Farmácia poderão ser inscritos em outros cursos;

Art. 10º - As substituições ou inscrição de novos atletas poderão ser efetuadas ATÉ antes do início do primeiro jogo da equipe no IV JIFAS respeitando as determinações aqui estabelecidas.

CAPITULO VI – CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 11º - Para condição de jogo do atleta além do previsto neste capítulo e no artigo 9º deste regulamento é condição indispensável apresentar um dos seguintes documentos de fé pública ou Carteira Acadêmica;

- Carteira de Identidade (RG);
- Carteira Nacional de Habilitação;
- Carteira Profissional;
- Passaporte.

Art. 12º - É condição de jogo da equipe participante:

- Ter entregue a ficha até o dia 20 de Outubro junto com o pagamento da taxa de inscrição;
- Apresentar-se devidamente uniformizado, sendo camisas iguais, shorts e meias em suas cores e modelos, sem os quais não poderão participar do jogo e os devidos técnicos e auxiliares devidamente trajados e com calçado exclusivamente de tênis, sapato ou bota.
- Serão disponibilizados coletes de uso coletivo caso a equipe não tenha uniforme.

CAPITULO VII – CONGRESSO TÉCNICO

Art. 13º - O Congresso Técnico será realizado no dia 25 de Outubro de 2017 – Quarta-feira - às 19h45min horas no Bloco E – sala 03 – do curso de Educação Física, sendo obrigatório a participação do representante de cada equipe.

CAPITULO VIII – REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 14º - O Regulamento Técnico está em anexo ao regulamento Geral, o sistema de disputa será repassado no Congresso Técnico, de acordo com o número de equipes inscritas em cada modalidade e naipes.

CAPITULO IX – PREMIAÇÃO

Art. 15º - De acordo com a classificação os atletas serão premiados com: do 1º e 2º lugar com troféus e brindes.

CAPITULO X – COMISSÃO DE JUSTICA E DISCIPLINA DESPORTIVA

Art. 16º - As ocorrências disciplinares do IV JIFAS SERÃO APLICADAS AS SEGUINTE PUNIÇÕES PARA OS ATLETAS, TÉCNICOS E RESPONSÁVEIS PELA EQUIPE:

- | |
|---|
| <p>A) - JOGADA VIOLENTA: DEPENDENDO DA VIOLENCIA O ATLETA SERA SUSPENSO DA COMPETICAO.</p> <p>B) - OFENDER MORALMENTE ÁRBITRO OU AUXILIAR EM FUNÇÃO: RELATADO EM SÚMULA, SUSPENSÃO DE UMA PARTIDA.</p> <p>C) - PROCEDER DESLEALMENTE OU INCONVENIENTEMENTE DURANTE A COMPETIÇÃO - RECLAMAR OU DESRESPEITAR, POR GESTOS OU PALAVRAS CONTRA AS DECISÕES DA ORGANIZAÇÃO DO EVENTO: RELATADO EM SÚMULA, SUSPENSÃO DE UMA PARTIDA, NA REINCIDÊNCIA ELIMINAÇÃO SUMARIA DA COMPETIÇÃO E SUSPENSÃO POR 1 ANO.</p> <p>D) - PRATICAR VIAS DE FATO OU ATO DE HOSTILIDADE, CONTRA COMPANHEIRO DE EQUIPE OU COMPONENTE DE EQUIPE ADVERSÁRIA E EQUIPE DE ARBITRAGEM: RELATADO EM SÚMULA, ELIMINAÇÃO SUMARIA DA COMPETIÇÃO E SUSPENSÃO POR 2 ANOS.</p> |
|---|

Art. 17º - As penalidades impostas deverão ser cumpridas rigorosamente, sob pena de desclassificação da equipe.

CAPITULO XI – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 18º - Os árbitros e auxiliares dos jogos serão escolhidos e determinados pelos responsáveis do evento e em nenhuma hipótese poderão ser recusados.

Art. 19º - A escala de jogos será formalizada e divulgada através da **TABELA DE JOGOS**. É dever e responsabilidade das equipes participantes, através de seu (s) representante (s) credenciado retirá-la na coordenação do curso de Educação Física.

Art. 20º - **Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos para o início do primeiro jogo de cada rodada, não havendo tal para os demais.**

Art. 21º - A equipe que não se apresentar aos árbitros designados, no horário e local estabelecido pelos responsáveis do IV JIFAS para realização das disputas, **será desclassificada da competição, além de ter os resultados obtidos cancelados.**

Art. 22º - É expressamente proibido aos atletas, bem como aos dirigentes e toda pessoa que adentrar a quadra de jogo, o uso de chuteira de cravas e sem o uso de uniforme (pelo menos camisas iguais), bem como calção/shorts e calçado apropriado para a prática esportiva.

Art. 23º - O órgão promotor e executor do **IV JIFAS** não se responsabilizará com acidentes ocorridos com acadêmicos ou por este ocasionado a terceiros, antes, durante ou depois das competições.

Art. 26º - Cabe a todos os componentes da delegação o conhecimento do Regulamento, das regras oficiais das modalidades e das normas que regulamentam o **IV JIFAS 2017/2**.

Art. 27º - Caso for confirmada alguma irregularidade na inscrição e participação de aluno, a equipe será eliminada da competição, tornando nulo todos os seus resultados.

§ Primeiro - Ao termino da fase classificatória, constatada qualquer irregularidade no que se refere à inscrição e participação dos alunos de uma ou mais equipes classificadas para a fase seguinte, ocorrerá a desclassificação da mesma e será convocada outra equipe na sequência da classificação na sua respectiva chave.

§ Segundo – Nas fases eliminatórias, constatada qualquer irregularidade na inscrição do aluno, após a realização da partida, elimina-se a equipe, e prossegue-se a competição com as equipes restantes e a equipe vencedora do protesto.

§ Terceiro - Na Fase Final constatada qualquer irregularidade na inscrição do atleta, após a realização da partida, elimina-se a equipe e proclama vencedora a equipe regular.

Art. 28º - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente na modalidade e naipes o Aluno, Professor e/ou Comissão Técnica que:

- 1) No Basquete 3x3 for desqualificado direto;
- 2) No Futsal for expulso ou receber 3 (três) cartões amarelo, consecutivos ou não;
- 3) No Truco for desqualificado.
- 4) No Voleibol for desqualificado.
- 5) No Tênis de Mesa for desqualificado.

§ Único - Pela gravidade da ação praticada o aluno e / ou comissão técnica estarão sujeitos a julgamento, podendo sofrer outras penalidades.

Art. 29º - O Técnico ou Técnico Auxiliar que for suspenso, em hipótese alguma poderá participar de qualquer outra partida até que se cumpra a penalidade na mesma modalidade e naipes.

§ Único - Se o Técnico ou auxiliar for suspenso na última partida da equipe, o mesmo cumprirá a penalidade na próxima partida, independentemente do naipes, modalidade ou fase dos eventos promovidos pelo **IV JIFAS**.

Art. 30º - Em caso de abandono, desistência ou W. O. (Vitória por Ausência) serão considerados nulos os resultados das partidas realizadas pela equipe na fase e a mesma estará automaticamente eliminada da competição e cumprirá **SUSPENSÃO** na modalidade e naipes na próxima edição do **JIFAS**.

§ Primeiro - Em caso de WxO, para efeito de placar, será conferido o seguinte resultado à equipe vencedora:

- 1) Basquetebol (3x3) 20 X 00.
- 2) Futsal 01 X 00.
- 3) Truco 12 X 00.
- 4) Tênis de Mesa Melhor de 03 sets – 02x00 (11x00 / 11x00)
- 5) Voleibol – 02x00 (25x00 / 25x00).

Art. 31º - **OS CASOS OMISSOS A ESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS 2017/2.**

REGULAMENTO FUTSAL

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de equipes inscritas e será repassado no Congresso Técnico.

Art. 2º - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da modalidade, salvo inovações contidas neste regulamento.

Art. 3º - A duração das partidas obedecerá aos seguintes critérios nos naipes Masculino e Feminino:

- a) Masculino - Os jogos serão disputados em 02 tempos de 20 minutos corridos com intervalo de 05 minutos;
- b) Feminino - Os jogos terão 02 tempos de 15 minutos corridos com intervalo de 05 minutos.

Art. 4º - Havendo empate na Fase Eliminatória haverá uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos sem intervalo.

§ Primeiro - Persistindo o empate, a decisão será definida através de cobranças de 03 (três) tiros livre da marca do pênalti para cada equipe, cobrados de forma alternados por atletas diferentes, indicados pelo capitão da equipe antes do início das cobranças, dentre os atletas inscritos em súmula.

§ Segundo - Persistindo ainda o empate, serão cobrados os tiros livre alternadamente (1 x 1) por atletas diferentes dos que cobraram os 03 (três) primeiros até que se conheça o vencedor. Será vedada a repetição de cobrança pelo mesmo atleta antes que todos os demais de sua equipe efetuem a cobrança.

Art. 5º - Estará automaticamente suspenso da partida seguinte o atleta que receber:

- a) 01 (um) cartão vermelho ou;
- b) 03 (três) cartões amarelo consecutivos ou não.

§ Único - Se o mesmo aluno em determinado momento da competição acumular, simultaneamente, 3 (três) cartões amarelos e 1 (um) vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão de 1 (uma) partida.

Art. 6º - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa. Os cartões recebidos na Fase Classificatória serão anulados para as fases seguintes, exceto caso o atleta receba o 2º cartão amarelo ou o cartão vermelho no seu último jogo da Fase Classificatória. Assim este atleta deverá cumprir a suspensão automática no próximo jogo.

Art. 7º - O critério de pontuação será o seguinte:

- I - Vitória = 03 pontos
- II - Empate = 01 ponto
- III - Derrota = 00 ponto
- IV - W.O = Vitória por Ausência

Art. 8º - Ao término da fase classificatória ou chave única, caso terminem empatadas duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios técnicos para o desempate:

I) Entre duas equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de gols contra;
- d) Maior número de gols pró;
- e) Sorteio.

II) Entre três ou mais equipes:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Menor número de gols contra entre as equipes empatadas nos jogos entre si;
- c) Maior número de gols pró entre as equipes empatadas nos jogos entre si;
- d) Sorteio.

Art. 9º - Será obrigatório o uso de caneleiras, feitas de materiais apropriados e que propiciem a efetiva proteção, devendo estar coberta completamente pelos meios.

Art. 10º - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/supervisor de quadra da modalidade.

Art. 11º - **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS.**

REGULAMENTO DO VOLEIBOL

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de equipes inscritas e será repassado no Congresso Técnico.

Art. 2º - Os jogos serão disputados de acordo com as Regras Oficiais, salvo as alterações contidas neste Regulamento.

Art. 3º - A altura da rede será:

- I- Masculino: 2.43m;
- II- Feminino: 2.24m.

Art. 4º - As partidas serão realizadas da seguinte forma:

§ Primeiro - Durante a fase classificatória e eliminatória serão realizados em melhor de 02 (dois) sets. Caso haja empate, haverá um set desempate.

§ Segundo - Será permitido a cada equipe a solicitação de 01 (um) tempo técnico por set com duração de 01 (um) minuto.

§ Terceiro - Caso o sistema de competição necessite, a pontuação correspondente à vitória de uma partida valerá 02 (dois) pontos e a derrota 00 (zero) ponto.

§ Quarto - Ao término da fase classificatória ou chave única, caso terminem empatadas duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios técnicos para o desempate:

- I - Número de pontos marcados;
- II - Saldo de sets;
- III - Saldo de pontos entre as equipes empatadas;
- IV - Confronto direto (somente entre duas equipes);
- V - Sorteio.

Art. 5º - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/supervisor de quadra da modalidade.

Art. 6º - **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS.**

REGULAMENTO DO BASQUETE 3X3

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de equipes inscritas e será repassado no Congresso Técnico.

Art. 2º - Da disputa do jogo:

§ Primeiro - Por “moeda ao ar” determina-se qual a equipa que ganha a primeira posse.

§ Segundo - A equipa que ganha a “moeda ao ar” pode escolher entre beneficiar da posse de bola no início do jogo ou lado da quadra.

§ Terceiro - O jogo deve começar com três jogadores de cada equipe na quadra.

Art. 3º - Cada “cesto” dentro da “linha” será atribuído 2 ponto. Cada “cesto” acima da “linha de 3” será atribuído 3 pontos. A cada lance livre convertido será atribuído 1 ponto.

Art. 4º - O tempo regulamentar de jogo será um período de 10 minutos ou se a equipe vencedora fizer 20 pontos, será considerado o que ocorrer primeiro.

§ Primeiro - O relógio será interrompido durante situações de bola parada e lances livres. O relógio deve ser reiniciado após a bola estar jogada novamente.

§ Terceiro - Se o resultado estiver empatado no final do tempo de jogo, um período extra será atribuído. Haverá um intervalo de 1 minuto antes do seu início. A primeira equipa a marcar 2 pontos no tempo extra será a vencedora.

§ Quarto - Uma equipa perderá o jogo por WO, se no momento de início previsto pela tabela a equipa não estiver presente na quadra com no mínimo 3 jogadores.

§ Quinto - Uma equipa perderá, por desistência, se ela deixar a quadra antes do final do jogo ou todos os jogadores da equipa estiverem lesionados e/ou desclassificados. No caso desta situação de incumprimento, a equipa vencedora pode optar por manter a sua pontuação, enquanto que a pontuação da equipa faltosa é definido como 0, em qualquer caso. Uma equipa que perder por desistência ou uma desistência intencional será desqualificado da competição.

Art. 5º - O atleta poderá cometer 3 faltas individuais na quarta falta ele deverá sair do jogo e permanecer na reserva, a equipa poderá substituir, se não houver reserva a equipa poderá continuar com dois jogadores.

§ Primeiro - Com sete faltas coletivas da equipa, a equipa adversária terá o direito de arremessar 2 lances livres nas próximas faltas.

Art. 5º - **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS OS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS.**

REGULAMENTO TÊNIS DE MESA

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de equipes inscritas e será repassado no Congresso Técnico.

Art. 2º - Os jogos serão disputados individualmente.

Art. 3º - O atleta deverá comparecer no local de competição com antecedência com roupa adequada para a prática de esporte. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar um documento de identificação, conforme o Regulamento Geral, à equipe de arbitragem.

Art. 4º - Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) sets de 11 (onze) pontos cada.

§ Primeiro - Caso o sistema de competição definido necessite, a pontuação correspondente à vitória de uma partida valerá 02 (dois) pontos e a derrota 00 (zero) ponto.

§ Segundo - Caso o sistema de competição definido necessite, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

I - Número de pontos marcados;

II - Saldo de sets;

III - Saldo de pontos;

IV - Confronto direto;

V - Sorteio.

Art. 5º - Para saber quem iniciará o jogo será definido no sorteio de moeda.

§ Primeiro – Antes do início de cada partida os atletas poderão fazer um sete de 3 pontos para aquecimento.

Art. 5º - **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS OS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS.**

REGULAMENTO - TRUCO

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de duplas inscritas e será repassado no Congresso Técnico.

Art. 2º - O campeonato terá apenas 1 (uma) única categoria (Duplas), podendo ser naipe misturado.

Art. 3º - As duplas formadas ficam sujeitas aos preceitos deste regulamento e do Código Disciplinar Desportivo.

Art. 4º - O Critério de Pontuação será o seguinte:

1. 3 (Três) pontos para a dupla vencedora
2. 1 (Um) ponto para a dupla perdedora.

Art. 5º - Caso a dupla abandone a partida, mesmo que tenha ganhado alguma partida, perderá 1 (um) ponto e a dupla adversária ganhará 3 (três) pontos.

Art. 6º - Caso haja WO, será atribuído -0 pontos para a dupla faltante e +3 pontos para a dupla que compareceu.

§ Primeiro - Se coincidir de no dia as duas duplas não comparecerem, será decretado WO duplo (as duas duplas perderão 3 pontos). **A dupla que cometer WO, será eliminada do campeonato.**

§ Segundo - No caso de eliminação da dupla, a dupla adversária estará automaticamente classificado.

Art. 7º - Toda atitude antidesportiva que vier a ocorrer antes, durante e após o jogo, no âmbito ou no interior da Faculdade Fasipe em decorrência do mesmo, será apreciada e julgada pela Comissão Organizadora.

Art. 8º - Fica terminantemente proibido aos jogadores proferir palavras de baixo calão e ofensas durante as partidas, sob pena de ser punido pela Comissão Organizadora e eliminada a dupla.

Art. 9º - As duplas ficarão encarregadas de conferir o baralho na mesa do jogo, o baralho será completo tirando apenas os números 8, 9 e 10.

§ Primeiro – A sequência de números e figuras serão: As, dois, três, quatro, cinco, seis, sete, dama, valete e rei.

§ Segundo – Quando a pontuação de uma dupla estiver em onze, ela poderá ver as suas cartas trocando com o parceiro e destrocando, caso decidam continuar a jogar a rodada terá valor de 3 pontos, não podendo em qualquer hipótese, ter pedido de truco, se houver a dupla que fez será considerada perdedora.

r
§ Terceiro - Se a equipe que estiver com onze pontos decidir “correr”, não jogar a rodada, será computado um ponto para a equipe adversária.

§ Quarto – Se as duas duplas estiverem com 11 pontos, deverão jogar a rodada normalmente, sem olhar as cartas entre as duplas, e não poderão pedir truco.

Art. 11º - Fica proibido qualquer tipo de conversa, ou outro tipo de manifestação provocativa, nas mesas durante as partidas, sob risco de penalidade para a dupla, mediante apuração da Comissão.

Art. 12º - A Súmula do jogo deverá ficar exposta a todos os jogadores, sob a mesa para que todos os jogadores possam visualizar, para que não haja dúvidas, e os pontos deverão ser marcados por um dos participantes eleito no início do jogo. Em caso de erro na hora de marcar os pontos da partida, as duplas deverão chamar um membro da comissão organizadora e assim fazendo a correção. (Não será aceito rasura na súmula do jogo, podendo sofrer punição caso não tenha o visto de algum membro da comissão organizadora).

Art. 13º - **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS OS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS.**