

REGULAMENTO GERAL

CAPITULO I – DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1º Este regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas do VI JIFAS - JOGOS INTERNOS DA FASIFE

Art 2º O JIFAS, é promovido pelo curso Educação Física, na disciplina de organização de eventos esportivos, com apoio da Faculdade Fasipe.

Art 3º São finalidades do JIFAS:

Proporcionar a participação dos (as) acadêmicos (as) em atividades esportivas.

Promover as interações e congraçamento dos (as) acadêmicos (as) dos diversos cursos da Faculdade Fasipe. Oportunizar o desenvolvimento da consciência para a prática de atividade física permanente.

Art 4º O JIFAS será disputado nas modalidades de futsal, handebol, voleibol, basquete 3x3, tênis de mesa, na categoria masculina e feminina, além de Truco e Xadrez e destina-se a equipes representativas de todos os cursos da faculdade FASIFE.

CAPITULO II – DATAS E LOCAIS

Art 5º Será realizado entre os dias 14 a 17 de novembro na quadra poliesportiva da Faculdade Fasipe.

CAPITULO III – DATAS DAS INSCRIÇÕES

Art 6º As inscrições deverão ser realizadas até o dia 09/11/2018, com os acadêmicos do 2ª semestre do curso de Educação Física.

O congresso técnico será realizado dia 09/11/2019 as 15h na sala 02 Bloco E – anexo à quadra esportiva.

CAPITULO IV – TAXAS

Art 7º único: Para participação do JIFAS será cobrada taxa com o seguinte valor custeio de arbitragem, premiação, locações e outros itens de organização.

- **Taxa de Inscrição: R\$ 100,00 (cem reais)** devendo ser pagas até o dia do congresso técnico por equipe, nas modalidades de futsal, handebol e voleibol nos naipes masculino e feminino.

- **Taxa de Inscrição: R\$ 30,00 (trinta reais)** devendo ser pagas até o dia do congresso técnico por equipe, na modalidade de Basquete 3x3 nos naipes masculino e feminino.

- **Taxa de Inscrição: R\$ 20,00 (vinte reais)** devendo ser pagas até o dia do congresso técnico por dupla, na modalidade de truco.

- **Taxa de Inscrição: R\$ 10,00 (dez reais)** devendo ser pagas até o dia do congresso técnico por participante, nas modalidades de Tênis de mesa e Xadrez.

CAPITULO V – REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

Art 8º São condições para a inscrição dos cursos:

Entregar a ficha de inscrição contendo o nome dos atletas inscritos, curso que estuda, semestre letivo, número de R.A. e número do RG;

Poderão ser relacionados até **10 (dez) atletas por equipe no Futsal, Handebol e Voleibol; Até 04 no Basquete 3x3; No Truco poderá ser inscrito a dupla oficial, podendo ser misto (menino e menina), mais um reserva; No tênis de mesa e no Xadrez poderá ser inscrito também um reserva. As equipes deverão ser compostas por atletas de um único curso, ou seja, não pode haver mistura de cursos numa mesma equipe, exceto naqueles determinados neste regulamento; um atleta pode participar de quantas modalidades desejar, desde que seja para o mesmo curso;**

Os alunos dos cursos de ADS – Análise e Desenvolvimento de Sistema, Estética, Nutrição (somente masculino), Psicologia (somente masculino) e Farmácia poderão ser inscritos em outros cursos;

Art 9º É condição indispensável para a participação **ser acadêmico regularmente matriculado** em um dos cursos de graduação ou ser professor da faculdade Fasipe. Os professores ou funcionários poderão fazer uma equipe somente deles ou entrar em uma equipe de um curso para o qual ministre aula. Não poderá participar de uma modalidade para um curso e de outra modalidade para outro curso.

Art 10º As substituições ou inscrição de novos atletas poderão ser efetuadas **ATÉ** antes do início do primeiro jogo da equipe no JIFAS respeitando as determinações aqui estabelecidas.

CAPITULO VI – CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art 11º E condição de jogo do atleta além do previsto neste capítulo e no artigo 9º deste regulamento, apresentar um dos seguintes documentos de fé pública ou Carteira Acadêmica.

- Carteira de Identidade (RG)

- Carteira de motorista com foto

- Carteira Profissional. - Passaporte

Art 12º E condição de jogo da equipe participante:

- Ter feito o pagamento da taxa de inscrição.

- Apresentar-se devidamente uniformizado, sendo camisas iguais, shorts/calções e meias em suas cores e modelos, sem os quais não poderão participar do jogo e os devidos técnico e auxiliares devidamente trajado e com calçado exclusivamente de tênis, sapato

ou bota.

- Será disponibilizado coletes de uso coletivo caso a equipe não tenha uniforme.

Parágrafo único:

- 1- Condições para acolhimento da Ficha de inscrição: não poderá ser inscrito nenhum atleta de outro curso, exceto o que estabelece este regulamento
- 2- É permitida a participação do professor para a equipe desde que ele de aula para aquele curso.

CAPITULO VII – CONGRESSO TECNICO

Art 13º **O Congresso Técnico será realizado no dia 09 de novembro de 2019 – Sábado - às 15:00 horas no Bloco E – sala 02 – do curso de Educação Física, sendo obrigatória a participação do representante de cada equipe.**

CAPITULO VIII – REGULAMENTO TÉCNICO

Art 14º O Regulamento Técnico, a forma de disputa da competição será definida no Congresso Técnico, de acordo com o número de equipes inscritas.

CAPITULO IX – PREMIAÇÃO

Art 15º De acordo com a classificação obtida serão realizadas aos atletas os seguintes prêmios de posse definitiva: Troféus e Medalhas para o primeiro e segundo lugar em cada modalidade.

CAPITULO X – COMISSAO DE JUSTICA E DISCIPLINA DESPORTIVA

Art 16º As ocorrências disciplinares do JIFAS SERÃO APLICADAS AS SEGUINTE PUNIÇÕES PARA OS ATLETAS, TÉCNICOS E RESPONSÁVEIS PELA EQUIPE:

A) – **JOGADA VIOLENTA:** ATRIBUIÇÃO PELO ARBITRO (CARTÃO), E DEPENDENDO DA VIOLENCIA O ATLETA SERA SUSPENSO DA COMPETICAO POR 1 ANO.

B) - **OFENDER MORALMENTE ÁRBITRO OU AUXILIAR EM FUNÇÃO:**

RELATADO EM SÚMULA, SUSPENSÃO DE UMA PARTIDA.

C) – **PROCEDER DESLEALMENTE OU INCONVENIENTEMENTE DURANTE A COMPETIÇÃO - RECLAMAR OU DESRESPEITAR, POR GESTOS OU PALAVRAS CONTRA AS DECISÕES DA ORGANIZAÇÃO DO EVENTO:** RELATADO EM SÚMULA, SUSPENSÃO DE UMA PARTIDA, NA REINCIDÊNCIA ELIMINAÇÃO SUMARIA DA COMPETIÇÃO E SUSPENSAO POR 1 ANOS.

D) - **PRATICAR VIAS DE FATO OU ATO DE HOSTILIDADE, CONTRA COMPANHEIRO DE EQUIPE OU COMPONENTE DE EQUIPE ADVERSÁRIA E EQUIPE DE ARBITRAGEM:** RELATADO EM SÚMULA, ELIMINAÇÃO SUMARIA DA COMPETIÇÃO E SUSPENSAO POR 2 ANOS.

Art 17º As penalidades impostas deverão ser cumpridas rigorosamente, sob pena de desclassificação da equipe.

CAPITULO XI – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art 18º Os árbitros e auxiliares dos jogos serão escolhidos e determinados pelos responsáveis do evento e em nenhuma hipótese poderão ser recusados.

Art 19º A escala de jogos será formalizada e divulgada através da **TABELA DE JOGOS**. É dever e responsabilidade das equipes participantes, através de seu (s) representante (s) credenciado retirá-la na coordenação do curso de Educação Física.

Art 20º **Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos para o início do primeiro jogo de cada rodada, não havendo tal para os demais.**

Art 21º A equipe que não se apresentar aos árbitros designados, no horário e local estabelecidos pelos responsáveis do JIFAS para realização das disputas, **será desclassificado da competição, além de ter os resultados obtidos cancelados, sem reembolso da inscrição.**

Art 22º E expressamente proibido aos atletas, bem como aos dirigentes e toda pessoa que adentrar a quadra de jogo, o uso de chuteira de cravas e sem o uso de uniforme (pelo menos camisas iguais).

Art 23º O órgão promotor e executor do **JIFAS** não se responsabilizarão com acidentes ocorridos com acadêmicos ou por este ocasionado a terceiros, antes, durante ou depois das competições.

Art. 24º O atleta que estiver participando de mais de uma modalidade e for expulso (excluído) em qualquer uma delas, automaticamente não poderá continuar a disputar as outras modalidades também.

Art 25º Cada curso participante do JIFAS deverá obrigatoriamente participar com no mínimo 10 atletas da Cerimônia de Abertura no dia 14 de novembro as 20:30h na Quadra Poliesportiva da Faculdade Fasipe sob a pena de perder um ponto nas seguintes modalidades coletivas: futsal, handebol, voleibol.

Art. 26º Em caso de WxO, para efeito de placar, será conferido o seguinte resultado à equipe vencedora:

- 1) Basquetebol (3x3) 20 X 00.
- 2) Futsal 01 X 00.
- 3) Truco 12 X 00.
- 4) Tênis de Mesa Melhor de 03 sets – 02x00 (11x00 / 11x00)
- 5) Voleibol – 02x00 (25x00 / 25x00).
- 6) Handebol – 10x00

Art. 27º - É expressamente proibido o uso de bebidas alcóolicas no local do evento. O atleta que estiver com estado de embriagues não poderá competir, e será eliminado do evento.

Os casos omissos a este Regulamento serão solucionados pela Organização do JIFAS.

REGULAMENTO TÉCNICO POR MODALIDADE

FUTSAL

- A Competição de Futsal será regida pela Regra Oficial da CBFS, vigente no País, salvo as inovações deste Regulamento.

1. - Cada equipe poderá inscrever no máximo 10 (dez) e no mínimo 06 (seis) atletas.

2. - O sistema de pontos ganhos será o seguinte:

- | | |
|--------------|-----------|
| a) - Vitória | 03 pontos |
| b) – Empate | 01 ponto |
| c) - Derrota | 00 ponto |
| d) - W x O | Eliminado |

3- O critério de desempate será:

a) - Entre 02 (duas) equipes:

- a.1) - confronto direto;
- a.2) - número de vitórias; a.3) - saldo de gols;
- a.4) - gols avereges;
- a.5) - Sorteio;

b) - Entre 03 (três) ou mais equipes:

- b.1) - saldo de gols entre as equipes empatadas;
- b.2) - gols averege entre as equipes empatadas;
- b.3) - saldo de gols na fase em disputa;
- b.4) - gols averege na fase em disputa;
- b.5) - Sorteio.

4- O sistema de disputa será de acordo com nº de participantes.

5- O tempo de jogo será de acordo com a seguinte alteração devido o tempo disponível. Sendo de 20 minutos divididos em 2 tempos de 10 minutos com intervalo de 2 minutos para o masculino e feminino.

§ 1º - As partidas da fase SEMIFINAL e FINAL terão 2 tempos de 15 minutos cada com 2 minutos de intervalo.

I - CARTÃO AMARELO - O ATLETA PUNIDO COM 02 (DOIS) CARTÕES AMARELOS ESTARÁ SUSPENSO AUTOMATICAMENTE DA PARTIDA SUBSEQUENTE, PODENDO AINDA SER JULGADO PELA COMISSÃO DISCIPLINAR.

II - CARTÃO VERMELHO - O ATLETA PUNIDO COM O CARTÃO VERMELHO DIRETO SERÁ EXPULSO DO JOGO E ESTARÁ ELIMINADO AUTOMATICAMENTE DA COMPETIÇÃO, DEVENDO CUMPRIR 01 (UM) ANO DE SUSPENÇÃO SEM PARTICIPAR DO JIFAS.

III- PARÁGRAFO ÚNICO: O ATLETA QUE ESTIVER PARTICIPANDO DAS DEMAIS MODALIDADES E FOR EXPULSO (EXCLUÍDO) EM UMA DELAS, AUTOMATICAMENTE NÃO PODERÁ CONTINUAR A DISPUTAR AS OUTRAS MODALIDADES TAMBÉM.

Os cartões serão zerados para a fase seguinte (após a fase de grupo).

6- Nas fases que houver necessidade de ter um vencedor serão adotados os seguintes critérios:

I- Se houver empate no tempo normal haverá cobrança de 03 (três) penalidades alternadas, continuando o empate prossegue cobranças alternadas com atletas que não cobraram.

7- Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pelos os responsáveis do evento.

VOLEIBOL

- Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais vigentes na C.B.V., salvo as inovações contidas neste Regulamento.

1. - Cada equipe poderá inscrever no máximo 10 (dez) e no mínimo 07 (sete) atletas.

2. – Nas fases classificatórias as partidas serão em melhor de 01 (um) set's, encerrando cada set's em 25 pontos, caso empate em a 24x24, vencerá o set a equipe que obtiver dois pontos de vantagem, exemplo (29x27).

3. – Nas semifinais e final os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) set's, encerrando cada set's em 25 pontos, caso empate em a 24x24, vencerá o set a equipe que obtiver dois pontos de vantagem, exemplo (29x27).

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Havendo a necessidade de disputa do 3º set será disputado por pontos por rally (15 pontos), caso haja empate em 14x14, terá que ter uma diferença de dois pontos, exemplo (20x18), no feminino e masculino.

4. - Para efeito de contagem de pontos serão observados os seguintes critérios:

- I - Vitória 02 pontos
- II - Derrota 01 ponto
- III – W x O Eliminado

5. - À altura da rede será de acordo com a Regra Oficial, 2,43 m (Masc.) e 2,24 m (Fem.).

6. - O sistema de disputa será de acordo com o nº. de participantes e definidos em congresso técnico.

7. - Os critérios de Desempate serão:

- Entre 02 (duas) equipes:

a) a.1) - Confronto Direto.

- Entre 03 (três) ou mais equipes:

- b.1) - maior saldo de set's entre as equipes empatadas;
- b.2) - maior saldo de pontos entre as equipes empatadas;
- b.3) - pontos average entre as equipes empatadas;
- b.4) - maior saldo de set's na fase em disputa;
- b.5) - saldo de pontos na fase em disputa;
- b.6) - Pontos average na fase em disputa;
- b.7) - Sorteio.

8. - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Especial dos Jogos.

TÊNIS DE MESA

1- A competição de Tênis de Mesa será regida de acordo com as regras oficiais da CBTM e as determinações deste regulamento.

2- A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com o número de participantes para fase de Eliminatória, oitavas e quartas de finais, semifinais e finais. Em todas as fases o sistema de pontuação será em melhor de três sets (dois sets vencedores) de 11 pontos.

3- Os jogos serão disputados individualmente, tanto na categoria masculina quanto na categoria feminina.

4. **Critério de desempate:**

Entre dois ou mais atletas:

- A. Confronto direto
- B. Maior saldo de “sets”;
- C. Maior nº pontos marcados;
- D. Maior saldo de “pontos”;
- E. Sorteio.

5-PONTUAÇÃO:

- Vitória - 03 pts
- Derrota - 01 pts
- W x O - (o atleta que ocasionar o W.O estará automaticamente eliminado)

BASQUETE 3X3

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de equipes inscritas e será repassado no Congresso Técnico, sendo cada equipe composta por 4 atletas, sendo 3 titulares e um reserva.

Art. 2º - Da disputa do jogo:

§ Primeiro - Por “moeda ao ar” determina-se qual a equipe que ganha a primeira posse.

§ Segundo - A equipe que ganha a “moeda ao ar” pode escolher entre beneficiar da posse de bola no início do jogo.

§ Terceiro - O jogo deve começar com três jogadores de cada equipe na quadra.

Art. 3º - Cada “cesto” dentro da “linha” será atribuído 2 ponto. A cada lance livre convertido será atribuído 1 ponto. A cada “cesto” fora da linha dos 3 pontos, será atribuído 3 pontos à equipe que conferiu a cesta.

Art. 4º - O tempo regulamentar de jogo será um período de 10 minutos ou se a equipe vencedora fizer 21 pontos, será considerado o que ocorrer primeiro.

§ Primeiro - O relógio será interrompido durante situações de bola parada e lances livres. O relógio deve ser reiniciado após a bola estar em jogo novamente.

§ Terceiro - Se o resultado estiver empatado no final do tempo de jogo, um período extra de 3 minutos será atribuído. Haverá um intervalo de 1 minuto antes do seu início. A primeira equipe a marcar 2 pontos no tempo extra será a vencedora.

§ Quarto - Uma equipe perderá o jogo por WO, se no momento de início previsto pela tabela a equipe não estiver presente na quadra com no mínimo 3 jogadores.

§ Quinto - Uma equipe perderá, por desistência, se ela deixar a quadra antes do final do jogo ou todos os jogadores da equipe estiverem lesionados e/ou desclassificados. No caso desta situação de incumprimento, a equipe vencedora pode optar por manter a sua pontuação,

enquanto que a pontuação da equipa faltosa é definido como 0, em qualquer caso. Uma equipe que perder por desistência ou uma desistência intencional será desqualificado da competição.

Art. 5º - O atleta poderá cometer 3 faltas individuais na quarta falta ele deverá sair do jogo e permanecer na reserva, a equipe poderá substituir, se não houver reserva a equipe poderá continuar com dois jogadores.

§ Primeiro – Com sete faltas coletivas da equipe, a equipe adversária terá o direito de arremessar 2 lances livres nas próximas faltas.

OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS OS RESPONSÁVEIS DO JIFAS.

TRUCO

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de duplas inscritas e será repassado no Congresso Técnico.

Art. 2º - O campeonato terá apenas 1 (uma) única categoria (Duplas), podendo ser naipe misturado, podendo ainda cada dupla inscrever um reserva.

Art. 3º - As duplas formadas ficam sujeitas aos preceitos deste regulamento e do Código Disciplinar Desportivo.

Art. 4º - O Critério de Pontuação será o seguinte:

1. 3 (Três) pontos para a dupla vencedora

2. 1 (Um) ponto para a dupla perdedora.

Art. 5º - Caso a dupla abandone a partida, mesmo que tenha ganhado alguma partida, perderá 1 (um) ponto e a dupla adversária ganhará 3 (três) pontos.

Art. 6º - Caso haja WO, será atribuído -0 pontos para a dupla faltante e +3 pontos para a dupla que compareceu.

§ Primeiro - Se coincidir de no dia as duas duplas não comparecerem, será decretado WO duplo (as duas duplas perderão 3 pontos). A dupla que cometer WO, será eliminada do campeonato.

Art. 7º Toda atitude antidesportiva que vier a ocorrer antes, durante e após o jogo, no âmbito ou no interior da Faculdade Fasipe em decorrência do mesmo, será apreciada e julgada pela Comissão Organizadora.

Art. 8º - Fica terminantemente proibido aos jogadores proferir palavras de baixo calão e ofensas durante as partidas, sob pena de ser punido pela Comissão Organizadora e eliminada a dupla.

Art. 9º - As duplas ficarão encarregadas de conferir o baralho na mesa do jogo, o baralho será completo tirando apenas os números 8, 9 e 10.

§ Primeiro – A sequência de números e figuras serão: As, dois, três, quatro, cinco, seis, sete, dama, valete e rei.

§ Segundo – Quando a pontuação de uma dupla estiver em onze, ela poderá ver as suas cartas trocando com o parceiro e destrocando, caso decidam continuar a jogar a rodada terá valor de 3 pontos, não podendo em qualquer hipótese, ter pedido de truco, se houver a dupla que fez será considerada perdedora.

§ Terceiro - Se a equipe que estiver com onze pontos decidir “correr”, não jogar a rodada, será computado um ponto para a equipe adversária.

§ Quarto – Se as duas duplas estiverem com 11 pontos, deverão jogar a rodada normalmente, sem olhar as cartas entre as duplas, e não poderão pedir truco.

Art. 11º - Fica proibido qualquer tipo de conversa, ou outro tipo de manifestação provocativa, nas mesas durante as partidas, sob risco de penalidade para a dupla, mediante apuração da Comissão.

Art. 12º - A Súmula do jogo deverá ficar exposta a todos os jogadores, sob a mesa para que todos os jogadores possam visualizar, para que não haja dúvidas, e os pontos deverão ser marcados por um dos participantes eleito no início do jogo. Em caso de erro na hora de marcar os pontos da partida, as duplas deverão chamar um membro da comissão organizadora e assim fazendo a correção. (Não será aceito rasura na súmula do jogo, podendo sofrer punição caso não tenha o visto de algum membro da comissão organizadora).

Art. 13º - Os participantes em hipótese alguma poderão se ausentar durante a partida, a menos que seja autorizado por um membro da comissão organizadora. Se acaso o participante o fizer sem a autorização a dupla será automaticamente desclassificada da competição. OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELOS OS RESPONSÁVEIS DO IV JIFAS.

HANDEBOL

ART. 1º - A modalidade de Handebol será regida pelas Regras Oficiais de Handebol, e regida pelo presente Regulamento, conforme as seguintes especificações:

Parágrafo Único - A modalidade de Handebol será disputada nos napes feminino e masculino, devendo cada equipe inscrever no mínimo 08 jogadores e no máximo 10.

ART. 2º - O tempo de jogo será:

Parágrafo Primeiro - A duração da partida será em 02 (dois) tempos de 10 (DEZ) minutos, com intervalo de 02 (DOIS) minutos.

ART.3º - As partidas que terminarem empatadas e houver necessidade de se conhecer um vencedor aplicar-se-á o seguinte: Uma prorrogação de 05 (CINCO) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos para cada período, sem intervalo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de tiro de 07 (sete) metros por 03 (três) atletas de cada equipe alternadamente. Caso ainda não esteja definido o vencedor serão realizadas cobranças alternadamente até que se tenha um vencedor

§ 1º - a partida da fase SEMIFINAL e da FINAL terá a duração de 2 tempos de 15 minutos, com 2 minutos de intervalo.

ART. 4º -. Sistema de pontuação para classificação no grupo:

- 03 pontos por vitória.

- 01 pontos por empate.

- 00 ponto por derrota.

ART. 6º - Critério de desempate para classificação nos grupos:

§ 1º- Empate entre 02 (duas) equipes:

A- resultado do confronto direto;

B- saldo de gols nos jogos,entre as equipes empatadas;

C-saldo de gols, em todos os jogos do grupo na fase;

D- gols average (nº de gols sofridos divididos pelo nº de gols feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente

E- sorteio.

§ 2- Empate entre 03 (três) equipes:

- saldo de gols nos jogos,entre as equipes empatadas;

-saldo de gols, em todos os jogos do grupo na fase;

- gols average (nº de gols sofridos divididos pelo nº de gols feitos, divididos pelo nº de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente

- sorteio.

§ 3º- Quando do empate entre 03 (três) ou mais equipes, continuarem 02 (duas) equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, prevalecerá o critério de desempate entre "02 (duas) equipes".

ART. 7º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação de Modalidade, após consulta à Coordenação Técnica ou Coordenação Geral do evento.

XADREZ

ART. 1º - A modalidade de Xadrez será regida pelas regras oficiais da FIDE (Federação Internacional de Xadrez), no que diz respeito à modalidade de xadrez para naipes feminino e masculino no que não estiverem especificados a seguir.

DAS EQUIPES

Será composta somente por um atleta titular e um reserva (caso seja do desejo da equipe a inscrição desse reserva).

ART. 2º- O empareiramento será utilizado o Programa Especifico da modalidade.

§ 1º – Será realizado pelo Sistema Suíço Schevening em 05 rodadas, conforme números de inscritos;

ART. 3º- Em caso de empate, o desempate será feito pelo critério fornecido pelo programa específico da modalidade:

§ 1º – Sistema Suíço de empareiramento (individual)

A- Pontuação individual total;

B- Buchholz mediano;

C- Buchholz;

D- Sonneborn-Berger;

E- Pontuação progressiva;

F- Número de vitórias;

ART. 4º- Aqueles que não comparecerem em 10 minutos após o início de cada rodada receberão (WO).

DA DISCIPLINA

ART. 5º- É expressamente vedado ao jogador:

A - Comunicar-se com outras pessoas incluindo os outros jogadores da mesma equipe, durante a partida, por meio de palavras, sinais ou qualquer outra maneira;

B - Ausentar-se do local de jogo durante a partida sem a permissão do árbitro;

C - Provocar o adversário por meio de palavras ou gestos, numa atitude antidesportiva;

D - Levar aparelhos eletrônicos, incluindo o telefone celular ao local de jogos. Durante as partidas celulares deverão estar desligados.

§ 1º - caso toque o celular durante a partida o atleta será considerado perdedor daquela partida.

ART. 6º- É expressamente vedado ao técnico, pais, acompanhantes e dirigentes:

A - Permanecer dentro do salão delimitado aos jogadores durante a competição;

B - Adentrar a área técnica da coordenação sem permissão;

C - Portar o telefone celular sem estar no modo silencioso ou vibra-call, bem como acompanhantes e pais de alunos;

D - Causar tumulto ou excessos no local de jogos.

F - Fumar.

ART. 7º - Ao jogador, técnicos e acompanhantes serão aplicados, conforme a gravidade da infração, as seguintes penalidades:

A - Advertência;

B - Perda de ponto da(s) partida(s);

C - Expulsão da sessão de jogo.

D - Desclassificação do evento;

ART. 8º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação de Modalidade, após consulta à Coordenação Técnica ou Coordenação Geral do evento.

INFORMAÇÕES WHATS: (66) 99651-5726 – MICHAEL CORREIA